

JAUGE : 30 personnes par séance.

PUBLICS : À partir de 10 ans (lycée en scolaire) et tout public adolescents et adultes.

DUREE : 50 min (prévoir minimum 2h entre 2 représentations)

MONTAGE : 2h + 1h d'échauffement en loge minimum avant la première représentation.

DEMONTAGE : 1h30 à partir de 30 min minimum après la fin de la dernière représentation.

Prévoir 1 technicien.n.e pour le déchargement montage et une personne pour le démontage et chargement.

ACCUEIL : Arrivée à J-1, si plus de 250km de la Drôme ou si jeu le matin. Départ à J+1 si plus de 250km ou jeu le soir.

REPAS et HEBERGEMENT : Pour 3 personnes à votre charge (3 single - 1 menu végétarien en fonction de l'équipe).

LOGE : Prévoir une loge avec miroir, accès sanitaire et petit catering (biscuits, fruits de saison, thé, café, boissons...)

Partie 1 / L'accueil



Solo théâtral de 10 minutes avec décor (photo ci-contre).

L'organisateur gère l'accueil du public : Signalétique, billetterie, réservation, temps d'attente avant l'arrivée du comédien.

Peut jouer dans la salle principale, devant la porte d'accès ou dans une salle adjacente. Nous consulter.

DIMENSIONS REQUISES :

Surface au sol dégagée de 4mx4m

Hauteur : 2,75m

Espace au calme, abrité de la pluie si extérieur

Partie 2 / L'expérience olfactive

LIEU IDÉAL :

Plateau de théâtre, salle de classe, salle des fêtes, centre de documentation...

La validation du lieu est faite par l'artiste sur envoi de photos, et plans (ou schéma avec côtes) et suite à un échange téléphonique avec un référent technique.



À FOURNIR :

2 prises 16A

1 place de parking - 1 camion (12m3 - l = 6m) à proximité du lieu de représentation et hébergement.

DIMENSIONS REQUISES :

Surface au sol dégagée de 9mx9m (minimum 8,2m)

Hauteur minimum : 2,75m

Possibilité de faire le noir via des volets ou prévoir de réaliser une occultation

Possibilité d'aérer (fenêtres ou portes vers l'extérieur)

ATTENTION : Besoin de couper détecteur de fumée et/ou VMC ou climatisation éventuelle - pendant le temps de la représentation.